

# TORNEO LEAGUE OF LEGENDS ONLINE

INSCRIPCIONES ABIERTAS  
POR EQUIPO

**36 EQUIPOS**  
MAXIMO

**1ER LUGAR 100\$**  
**2DO LUGAR 50\$**  
**3ER LUGAR 30\$**

ORGANIZADO POR  
**MATSUCON**



PARA MÁS INFORMACIÓN VEA  
[MATSUCON.COM.VE](http://MATSUCON.COM.VE)

## Reglamento – Torneo League Of Legends

1. Todos los jugadores deberán tener cuenta lv 30 de League of Legends en el servidor LAN y jugar con la misma dentro de un equipo.
2. Cada equipo deberá tener un mínimo de 5 integrantes para poder inscribirse y podrá participar con un máximo de 7 integrantes.
3. Cada jugador del equipo debe estar conectado a la hora de la partida correspondiente, de no conectarse el capitán deberá seleccionar un jugador de la banca para participar, de no contar con un jugador en banca el equipo tendrá un lapso de 10 minutos para estar listo.
4. Cada jugador debe de tener la etiqueta del grupo al momento de la partida.
5. Para participar en el torneo se requerirá una inscripción de 10\$ al cambio del día por equipo, la cuál será pagada mediante transferencia electrónica.
6. Las inscripciones se llevarán a cabo a partir del 20/01/2020.
7. El torneo constará de 36 equipos, cada encuentro será de muerte súbita.
8. El cronograma de las partidas será publicado en la página web y redes sociales una vez se complete el mínimo de equipos inscritos.
9. Las partidas se realizarán interdiario, dejando un día de descanso para cada equipo que será utilizado en el caso de la necesidad de reprogramar alguna partida.
10. La fecha de inicio del torneo será el 8 de Febrero de 2020.
11. La realización del torneo es completamente online y podrá participar cualquier persona a nivel nacional o internacional.
12. Todos los encuentros serán monitoreados por un juez, evitando así que ocurran irregularidades dentro de las partidas.
13. Los organizadores del torneo pueden realizar una reprogramación en las partidas, al ser así el caso, se informaría a los participantes lo antes posible cual será la nueva hora o fecha.
14. Si el juez llega a ver alguna situación irregular dentro de la partida tiene el poder de anular la misma e informar la situación, dependiendo de la gravedad de esta se tomarán medidas que pueden ser desde quitar puntos, suspensión de un jugador o expulsión directa del equipo.
15. A la hora de realizar la inscripción, el equipo debe contar con:
  - Nombre del equipo
  - Datos de los integrantes
16. Todo trato con el equipo será realizado por el juez o el organizador únicamente a través del capitán del equipo.

17. No se podrá mantener ninguna conversación entre jugadores a través del chat, pero sí podrán utilizarse gestos.

18. Normativa de la partida:

- El juez de la partida anotará el resultado, de ser necesario el capitán de cada equipo deberá dárselo.
- Cualquier pausa injustificada será penalizada por los organizadores.
- Los jugadores que tengan penalización por motivo de leaveboster no podrán competir hasta quitarse la misma.

19. Las siguientes conductas pueden llevar a que los jueces realicen penalizaciones:

- Juegos injustos: Hacks, abuso de bugs.
- Obscenidades o expresiones de odio.
- Comportamientos indecorosos.

20. Las penalizaciones serán las siguientes:

- Advertencia verbal.
- Pérdida de la selección de lados de los jugadores actuales o futuros.
- Pérdida del bloqueo para los jugadores actuales o futuros.
- Pérdida del premio.
- Perdida de la partida.
- Expulsión.
- Descalificación.

21. Las decisiones tomadas por los organizadores o jueces serán definitivas, no existen extensiones o réplicas sobre las mismas.

22. De llegar a ocurrir pérdida del servicio eléctrico durante una partida, el equipo debe notificar inmediatamente el problema al organizador o el juez para tomar alguna de las siguientes acciones dependiendo de la situación en la que se consiga la partida:

- Si ha transcurrido más de la mitad de la partida y el equipo con ventaja tiene una pérdida de servicio eléctrico, el juez puede decidir directamente el reprogramar el partido para otra hora u otro día.
- Si la partida ha transcurrido más de la mitad y el equipo en desventaja tiene una pérdida de servicio eléctrico el juez podrá preguntarle al equipo con ventaja si está de acuerdo en realizar una reprogramación de la partida, de estar de acuerdo, se dará una nueva fecha lo más pronto posible, de no ser así el equipo con ventaja será nombrado como el equipo ganador.
- Si no ha transcurrido más de la mitad de la partida el juez tendrá la potestad de poder realizar una reprogramación o en caso contrario anunciar el ganador de la partida.

23. De existir alguna causa mayor que promueva la suspensión del torneo se realizará el reembolso de la inscripción a cada equipo. Dejando claro que sólo se realizarán reembolsos en estas condiciones.

24. La final del torneo será dividida en tres partidas, donde el equipo que gane dos partidas de tres será denominado como el ganador.

25. La premiación será entregada al capitán de cada equipo ganador en 10 días hábiles luego de finalizar el torneo y la misma tendrá un valor de 100\$ el primer lugar, 50\$ el segundo lugar y 30\$ el tercer lugar que serán pagados al cambio del día mediante transferencia bancaria a una cuenta nacional.